ID:	Clade:	Gen:
Geneline:	MRCZ:	Tier:

XP:	Tech:	Interface:	Flow:
Tags:			

ID:	Clade:	Gen:
Geneline:	MRCZ:	Tier:

XP:	Tech:	Interface:	Flow:
Tags:			

ID:	Clade:	Gen:
Geneline:	MRCZ:	Tier:

XP:	Tech:	Interface:	Flow:
Tags:			

ID:	Clade:	Gen:
Geneline:	MRCZ:	Tier:

XP:	Tech:	Interface:	Flow:
Tags:			

ID:	Clade:	Gen:
Geneline:	MRCZ:	Tier:

XP:	Tech:	Interface:	Flow:
Tags:			

ID:	Clade:	Gen:
Geneline:	MRCZ:	Tier:

XP:	Tech:	Interface:	Flow:
Tags:			

ID:	Clade:	Gen:
Geneline:	MRCZ:	Tier:

XP:	Tech:	Interface:	Flow:
Tags:			

ID:	Clade:	Gen:
Geneline:	MRCZ:	Tier:

XP:	Tech:	Interface:	Flow:
Tags:			

ID:	Clade:	Gen:
Geneline:	MRCZ:	Tier:

XP:	Tech:	Interface:	Flow:
Tags:			

ID:	Clade:	Gen:
Geneline:	MRCZ:	Tier:

XP:	Tech:	Interface:	Flow:
Tags:			

ID:	Clade:	Gen:
Geneline:	MRCZ:	Tier:

XP:	Tech:	Interface:	Flow:
Tags:			

ID:	Clade:	Gen:
Geneline:	MRCZ:	Tier:

XP:	Tech:	Interface:	Flow:
Tags:			

Generating an NPC

1. Pick MRCZ/Tier
2. Pick Generation + tags
   - 1°G: Geneline 1, tags from parents
   - 2°G: Geneline 2, 1 tag from parents
   - Blank: Geneline 3, tagged for purpose
   - Immigrant: Geneline 1, tagged from parents
3. Pick Experience/Tech/Interface
4. Determine flow
   - Tier × 10 + 10|8|5|3 for 1°|2°|Blank|Immigrant

Tech

Gen	HZD	TEC
1:	1	2
2:	–	1
B:	–	1
I:	1	3

Experience

Gen	HZD	GEN	EXP	FMK
1:	–	1	2	–
2:	–	2	3	1
B:	–	3	1	–
I:	–	–	1	1

Interface

Gen	HZD	GEN	EXP	FMK
1:	–	–	–	1
2:	–	1	2	–
B:	–	2	1	3
I:	–	–	–	1

ID:	Clade:	Gen:
Geneline:	MRCZ:	Tier:

XP:	Tech:	Interface:	Flow:
Tags:			

ID:	Clade:	Gen:
Geneline:	MRCZ:	Tier:

XP:	Tech:	Interface:	Flow:
Tags:			

ID:	Clade:	Gen:
Geneline:	MRCZ:	Tier:

XP:	Tech:	Interface:	Flow:
Tags:			

ID:	Clade:	Gen:
Geneline:	MRCZ:	Tier:

XP:	Tech:	Interface:	Flow:
Tags:			

ID:	Clade:	Gen:
Geneline:	MRCZ:	Tier:

XP:	Tech:	Interface:	Flow:
Tags:			

ID:	Clade:	Gen:
Geneline:	MRCZ:	Tier:

XP:	Tech:	Interface:	Flow:
Tags:			

ID:	Clade:	Gen:
Geneline:	MRCZ:	Tier:

XP:	Tech:	Interface:	Flow:
Tags:			

ID:	Clade:	Gen:
Geneline:	MRCZ:	Tier:

XP:	Tech:	Interface:	Flow:
Tags:			

ID:	Clade:	Gen:
Geneline:	MRCZ:	Tier:

XP:	Tech:	Interface:	Flow:
Tags:			

ID:	Clade:	Gen:
Geneline:	MRCZ:	Tier:

XP:	Tech:	Interface:	Flow:
Tags:			

ID:	Clade:	Gen:
Geneline:	MRCZ:	Tier:

XP:	Tech:	Interface:	Flow:
Tags:			

ID:	Clade:	Gen:
Geneline:	MRCZ:	Tier:

XP:	Tech:	Interface:	Flow:
Tags:			

Generating an NPC

1. Pick MRCZ/Tier
2. Pick Generation + tags
   - 1°G: Geneline 1, tags from parents
   - 2°G: Geneline 2, 1 tag from parents
   - Blank: Geneline 3, tagged for purpose
   - Immigrant: Geneline 1, tagged from parents
3. Pick Experience/Tech/Interface
4. Determine flow
   - Tier × 10 + 10|8|5|3 for 1°|2°|Blank|Immigrant

Tech

Gen	HZD	TEC
1:	1	2
2:	–	1
B:	–	1
I:	1	3

Experience

Gen	HZD	GEN	EXP	FMK
1:	–	1	2	–
2:	–	2	3	1
B:	–	3	1	–
I:	–	–	1	1

Interface

Gen	HZD	GEN	EXP	FMK
1:	–	–	–	1
2:	–	1	2	–
B:	–	2	1	3
I:	–	–	–	1